

**<쿡앱스 클라이언트 프로그래머 채용 과제>**

**1. 과제 내용**

* 자사 서비스중인 게임인 무명기사단의 1챕터를 구현해주시길 바랍니다.
* 위 게임을 플레이 후 로직을 구현해주세요.
* 필수 구현항목
  + 인게임 전투 플로우 구현 (시작부터 승리, 패배까지)
  + 각각의 특성을 가진 3개 아군 캐릭터
  + 각각의 특성을 가진 3개 적군 캐릭터
  + 일반 공격, 스킬 공격 구현
* 가산점 항목
  + 메인 메뉴부터 시작해서 챕터, 스테이지 선택 UI 구현
  + 팀 배틀 RPG에 걸맞게 아이디어가 돋보이는 아군 스킬 구현
* **<개발 환경>**
* Unity 최신버전 + Android 환경

**2. 제출물**

* 소스코드
* 게임 실행 apk 파일

**3. 안내사항**

* **과제 리소스는 따로 제공되지 않으며, 리소스는 평가 기준에 포함되지 않습니다.**
* 과제 난이도에 비해 짧은 시간이므로 완벽하지 않더라도 감안하여 검토 예정입니다.부담 없이 제출 부탁드립니다.
* 무명기사단은 모바일에서 플레이 하시면 됩니다.
  + Android 스토어 링크 : [바로가기](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cookapps.bm.unknownknight&hl=ko&gl=US)
  + iOS 스토어 링크 : [바로가기](https://apps.apple.com/kr/app/%EB%AC%B4%EB%AA%85%EA%B8%B0%EC%82%AC%EB%8B%A8-%EB%8F%84%ED%8A%B8-%EC%95%A1%EC%85%98-rpg/id6443811741)